

## REGULAMIN GLOBAL LEGAL HACKATHON POLSKA 2020

### § 1

#### Postanowienia ogólne

1. Wydarzenie odbywa się w ramach ogólnopolskiego „Global Legal Hackathon” organizowanego przez Global Legal Hackathon, Inc. Równoległe do Wydarzenia odbywają inne wydarzenia (w innych lokalizacjach) zgodnie z harmonogramem przyjętym przez Organizatora Globalnego.
2. Organizatorem Wydarzenia jest Wolters Kluwer Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Pozostałe dane organizatora Wydarzenia zostały wskazane w § 2 Regulaminu.
3. Wydarzenie stanowi pierwszy etap ogólnopolskiego „Global Legal Hackathon”. Zwycięski zespół zostanie zakwalifikowany do dalszych etapów, których przebieg oraz zasady opisano w Regulaminie Globalnym. Za organizację i przebieg dalszych etapów ogólnopolskiego „Global Legal Hackathon” odpowiada Organizator Globalny.

### § 2

#### Definicje

Ile razy w Regulaminie jest mowa o:

„Wydarzeniu” – należy przez to rozumieć organizowane lokalnie przez Organizatora wydarzenie Global Legal Hackathon, które będzie się odbywać w dniach 6-8.03.2020 r. w Warszawie w następującym miejscu: przestrzeń WeWork – Mennica Legacy Tower, ul. Prosta 20, 00-850 Warszawa.

„Organizatorze Globalnym” – należy przez to rozumieć: Global Legal Hackathon, Inc.;

„Regulaminie” – należy przez to rozumieć niniejszy dokument wraz z wszelkimi załącznikami, o ile takie zostaną sporządzone;

„Regulaminie Globalnym” – należy przez to rozumieć GLH Official rules dostępny pod adresem [https://app.hellosign.com/home/reusableLink?guid=YMMJjDyg&in\\_person=1](https://app.hellosign.com/home/reusableLink?guid=YMMJjDyg&in_person=1);

„Organizatorze” – należy przez to rozumieć WOLTERS KLUWER POLSKA Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (adres: ul. Przyokopowa 33, 01-208 Warszawa; rejestracja: Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, numer KRS: 709879; NIP: 5830018931; kapitał zakładowy: PLN 19,919,527.00);

„Uczestniku” – należy przez to rozumieć osobę spełniającą warunki określone w Regulaminie, która na zasadach w nim przewidzianych uczestniczy w Wydarzeniu;

„Rozwiązaniu” – należy przez to rozumieć rozwiązanie, o którym mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu;

„Jury” – należy przez to rozumieć zespół sędziów wyznaczonych przez Organizatora składający się z 5 osób. Skład Jury zostanie przez Organizatora podany przed rozpoczęciem Wydarzenia. Przed rozpoczęciem Wydarzenia Jury wybierze samodzielnie ze swojego grona przewodniczącego jury;

„Stronie Internetowej” – należy przez to rozumieć stronę internetową dostępną pod adresem <http://legalhackathon.pl/>

„Nagrodzie Głównej” – należy przez to rozumieć kwotę 10.000 zł do równego podziału między członków zwycięskiego zespołu oraz pozostałe nagrody ogłoszone na Stronie Internetowej;

„Nagrodzenie za II Miejsce” – należy przez to rozumieć kwotę 5.000 zł do równego podziału między członków zespołu, który zajmie II miejsce, oraz pozostałe nagrody ogłoszone na Stronie Internetowej;

„Nagrodzenie za III Miejsce” – należy przez to rozumieć kwotę 3.000 zł do równego podziału między członków zespołu, który zajmie III miejsce, oraz pozostałe nagrody ogłoszone na Stronie Internetowej;

„Fundatorze Głównym” – należy przez to rozumieć podmiot, który ufunduje Nagrodę Główną w postaci kwoty 10.000 zł, Nagrodę za II Miejsce w postaci kwoty 5.000 zł oraz Nagrodę za III Miejsce w postaci kwoty 3.000 zł, tj. Organizatora;

„Fundatorze” – należy przez to rozumieć podmiot inny niż Fundator Główny, który ufunduje inne nagrody, które wejdą w skład Nagrody Głównej, Nagrody za II Miejsce lub Nagrody za III Miejsce, co zostanie ogłoszone na Stronie Internetowej.

### **§ 3**

#### **Warunki uczestnictwa w Wydarzeniu**

1. Wydarzenie jest skierowane wyłącznie do pełnoletnich osób fizycznych. Tylko takie osoby mogą zostać Uczestnikami.
2. Aby wziąć udział w Wydarzeniu należy dokonać rejestracji poprzez formularz zamieszczony na Stronie Internetowej. Rejestracja trwa od dnia 22 stycznia 2020 r. do dnia 28 lutego 2020 r. przy czym Organizator zastrzega możliwość zakończenia rejestracji w przypadku osiągnięcia maksymalnej liczby Uczestników, którą określa się na 120. Zarówno rejestracja jak i udział w Wydarzeniu mają charakter nieodpłatny.
3. W pierwszym dniu Wydarzenia każdy Uczestnik zobowiązany będzie do okazania potwierdzenia udziału otrzymanego od Organizatora a także dowodu tożsamości.
4. Organizator zastrzega, że Uczestnikami mogą być jego pracownicy i współpracownicy a także pracownicy i współpracownicy podmiotów powiązanych z Organizatorem, przy czym takie osoby mogą być Uczestnikami maksymalnie 5 zespołów w ramach Wydarzenia.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość zaproszenia do udziału w Wydarzeniu pierwszej kolejności Osób, których doświadczenie zawodowe lub zainteresowania będą najbardziej zgodne z tematyką Wydarzenia.
6. Uczestnicy na własny koszt i własnym staraniem zapewniają sobie sprzęt komputerowy potrzebny do udziału w Wydarzeniu. Organizator nie zapewnia wsparcia technicznego przy obsłudze lub ewentualnej naprawie sprzętu.

### **§ 4**

#### **Tematyka Wydarzenia**

1. Podczas Wydarzenia zostanie przeprowadzony konkurs, którego przedmiotem będzie stworzenie przez Uczestników rozwiązania technologicznego o tematyce LegalTech. Zadaniem Uczestników będzie stworzenie rozwiązania mającego na celu usprawnienie branży prawniczej w jednej z 6 kategorii:
  - Strefa konsumencka
  - Strefa publiczna,
  - Strefa biznesowa,
  - Ochrona prawa dziecka,
  - Ekologia na styku prawa,
  - Law for good - dostęp obywateli do usług prawnych.
2. Zastrzega się, że całość Rozwiązania musi zostać wytworzona podczas trwania Wydarzenia. Niedozwolone jest wykorzystywanie przez Uczestników wytworzonych przed Wydarzeniem fragmentów kodu, przy czym dopuszcza się wykorzystywanie ogólnodostępnych, gotowych, legalnych bibliotek.

3. Rozwiązanie obejmuje zarówno warstwę programistyczną, jak i elementy graficzne, interfejs, dokumentację techniczną oraz wszelkie inne elementy stworzone w czasie Wydarzenia w ramach przygotowywania Rozwiązania.
4. Wszelkie prawa autorskie do wytworu stanowiącego Rozwiązanie i jego elementów muszą przysługiwać Uczestnikom, którzy to Rozwiązanie przygotowali. Przygotowane Rozwiązanie nie może w żaden sposób naruszać praw autorskich osób trzecich lub jakichkolwiek innych praw własności intelektualnej.
5. Przygotowanie Rozwiązania lub jego elementów nie może stanowić czynu naruszającego bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa.
6. Organizator zastrzega, że tematyka Wydarzenia nie obejmuje treści o charakterze pornograficznym, treści nacechowanych brutalnością lub z jakichkolwiek innych względów skierowanych wyłącznie do osób pełnoletnich, w związku z czym Rozwiązanie nie może zawierać takich treści.

## **§ 5**

### **Przebieg Wydarzenia**

1. Wydarzenie rozpocznie się 6 marca 2020 r. o godzinie 16:00 a zakończy się 8 marca 2020 r. o godzinie 21:00.
2. W trakcie trwania Wydarzenia Organizator zapewni Uczestnikom:
  - miejsce do pracy z dostępem do sieci internet i zasilania elektrycznego,
  - dostęp do następujących aplikacji: LEX, LEX IPG,
  - projektor do zaprezentowania przygotowanego Rozwiązania w ostatnim dniu Wydarzenia;
  - wyżywienie oraz napoje – zgodnie z agendą zamieszczoną na Stronie Internetowej.
3. Podczas trwania Wydarzenia Uczestnicy będą mieli możliwość skorzystania z konsultacji osób posiadających specjalistyczną wiedzę i doświadczenie z zakresu dziedzin objętych tematyką Wydarzenia, w tym prawników, specjalistów z zakresu zarządzania projektami, tworzenia aplikacji, środowisk programistycznych.
4. Wydarzenie zostanie podzielone na 4 następujące części:
  - Etap I (6 marca 2020 r.): zaprezentowanie wstępnych pomysłów i utworzenie zespołów – podział Uczestników na zespoły, przedstawienie osobom wskazanym w § 5 pkt 3 koncepcji Rozwiązania;
  - Etap II (od godziny 18:00 w dniu 6 marca 2020 r. do godziny 16:00 w dniu 8 marca 2020 r.): przygotowanie Rozwiązania przez zespoły Uczestników;
  - Etap III (od godziny 13:00 do godziny 16:00 w dniu 8 marca 2020 r.): zaprezentowanie przygotowanego Rozwiązania przed Jury;
  - Etap IV (od godziny 16:00 do godziny 17:30 w dniu 8 marca 2020 r.): obrady Jury, które zostaną zakończone ogłoszeniem zwycięzców, co nastąpi dnia 8 marca 2020 r. o godzinie 18:00.
5. Po zakończeniu Etapu II nanoszenie jakichkolwiek zmian, poprawek, korekt, uzupełnień do przygotowanego Rozwiązania jest niedozwolone.
6. Czas na zaprezentowanie przygotowanego Rozwiązania przed Jury (Etap III) będzie ograniczony do 3 lub 5 minut w zależności od liczby zespołów, a ostateczną decyzję w tym zakresie podejmie Jury. Dla celów przeprowadzenia prezentacji Organizator zapewnia możliwość skorzystania przez Uczestników z projektora. W razie potrzeby po zakończeniu prezentacji Jury może zadać zespołowi Uczestników dodatkowe pytania.
7. W ramach Etapu I Uczestnicy podzielą się na zespoły składające się z co najmniej 3 a nie więcej niż 10 Uczestników, przy czym Uczestnicy, którzy do końca dnia 6 marca 2020 r. nie dołączą z własnej

inicjatywy do żadnego zespołu, zostaną przydzieleni przez Organizatora. Dopuszcza się możliwość zgłaszania zespołów już istniejących. Uczestnik może być członkiem wyłącznie jednego zespołu.

8. Jury wybierze i ogłosi trzy najlepsze zespoły, w tym jeden zwycięski i dwa kolejne z miejsc 2 i 3. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów, a w przypadku remisu decydujący jest głos przewodniczącego Jury. Decyzje Jury mają charakter ostateczny i nie przysługuje od nich odwołanie.

9. Przy wyborze zwycięzcy Jury kieruje się przede wszystkim następującymi kryteriami:

- innowacyjność,
- możliwość zastosowania w praktyce,
- wartość wdrożeniowa,
- zgodność z tematyką Wydarzenia,
- walory wizualne.

10. Plan Wydarzenia zostanie opublikowany na Stronie Internetowej.

11. Organizator jest uprawniony do utrwalania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, na co Uczestnik wyraża zgodę.

## **§ 6**

### **Nagrody**

1. Zwycięski zespół otrzyma Nagrodę Główną. Zespół z miejsca 2 otrzyma Nagrodę za II Miejsce. Zespół z miejsca 3 otrzyma Nagrodę za III Miejsce.

2. Organizator oświadcza, że nagrody są przyznawane na podstawie protokołu sporządzonego przez Jury.

3. W przypadku gdy w skład Nagrody Głównej, Nagrody za II Miejsce lub Nagrody za III Miejsce wejdą ufundowane przez Fundatorów nagrody inne niż kwoty odpowiednio 10.000 zł, 5.000 zł lub 3.000 zł ufundowane przez Fundatora Głównego, o których mowa w § 2 powyżej:

- Uczestnik, któremu taka nagroda zostanie przyznana, aby móc ją otrzymać, zobowiązany będzie do podpisania umów, potwierdzenia regulaminów i podjęcia innych czynności prawnych lub faktycznych, o ile będzie to wymagane przez Fundatora. Brak wypełnienia wymogów wskazanych w zdaniu poprzednim będzie równoznaczne z rezygnacją przez Uczestnika z otrzymania nagrody i zrzeczeniem się przez Uczestnika z wszelkich roszczeń o wydanie nagrody;
- Organizator nie bierze na siebie jakiegokolwiek odpowiedzialności za realizację przez Fundatora świadczeń związanych z przyznaną Uczestnikowi nagrodą;
- Uczestnik, który otrzyma taką nagrodę, nie jest uprawniony do dochodzenia od Organizatora jakichkolwiek roszczeń związanych z tą nagrodą.

4. Jeśli Jury przyzna wyróżnienia, wyróżnieni Uczestnicy otrzymają nagrody książkowe ufundowane przez Organizatora lub inne nagrody ufundowane przez Fundatorów, do których stosuje się odpowiednio postanowienia pkt 2 i 3 powyżej.

5. Organizator oraz partnerzy Organizatora mają prawo do przyznawania dodatkowych nagród specjalnych i wyróżnień. W przypadku nagród przyznanych przez partnerów odpowiednie zastosowanie mają postanowienia pkt 2 i 3 powyżej.

6. W przypadku gdyby w związku z otrzymaniem jakiegokolwiek nagrody dla Uczestnika miał powstać po jego stronie obowiązek zapłaty podatku, Uczestnik zobowiązuje się taki podatek zapłacić. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie obowiązki dotyczące zapłaty ewentualnego podatku od otrzymanej nagrody spoczywają na nim a nie na Organizatorze.

7. Uczestnikowi, który rezygnuje z Nagrody Głównej oraz uczestnikom, którzy rezygnują z pozostałych nagród, nie przysługuje zamiana tych nagród na inne nagrody, ani na ich równowartość w formie pieniężnej lub jakakolwiek inną formę rekompensaty.

8. Nagrody zdobyte w Konkursie nie mogą zostać sprzedane lub prawa do tych nagród nie mogą zostać przeniesione na osoby trzecie w ciągu roku od zakończenia Konkursu bez pisemnej akceptacji Organizatora.

## **§ 7**

### **Oświadczenia Uczestnika**

1. Jeżeli Rozwiązanie lub jego elementy stanowią przedmiot prawa autorskiego, Uczestnik oświadcza, że jest jego twórcą w rozumieniu przepisów o prawie autorskim i prawach pokrewnych, oraz że przysługują mu do niego pełne autorskie prawa majątkowe. Ww. oświadczenie stosuje się odpowiednio do Rozwiązania lub jego elementów przygotowanych wspólnie przez kilku uczestników.

2. Uczestnik oświadcza, że przygotowanie i wykorzystanie w ramach Wydarzenia Rozwiązania i jego elementów nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym praw autorskich i innych praw własności intelektualnej.

3. Uczestnik oświadcza, że będzie podczas Wydarzenia przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego w Polsce, Regulaminu oraz Regulaminu Globalnego.

## **§ 8**

### **Dane osobowe**

1. Dane osobowe podane przez Uczestników podczas rejestracji, tj. imię, nazwisko, adres e-mail, telefon, dane mające na celu zadbanie o bezpieczeństwo uczestników na miejscu wydarzenia, będą przez Organizatora przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Wydarzenia zgodnie z zasadami wskazanymi w Regulaminie. Z zastrzeżeniem pkt 2 poniżej dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników nie będą udostępniane podmiotom trzecim.

2. Dane osobowe podane przez Uczestników zostaną przekazane następującym podmiotom trzecim:

- Fundatorzy, których dane zostaną podane na Stronie Internetowej – w celu przyznania i wydania ufundowanych przez nich nagród Uczestnikom, w zakresie w jakim jest to niezbędne do przyznania i wydania tych nagród;
- Organizator Globalny – w celu umożliwienia Uczestnikom wzięcia udziału w dalszych etapach ogólnosiwiatowego „Global Legal Hackathon” organizowanego przez Organizatora Globalnego.

3. Administratorem danych osobowych Uczestników, czyli podmiotem decydującym o celach i sposobach przetwarzania tych danych osobowych, jest Organizator.

4. Informujemy, że podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Wydarzeniu, a także, że Uczestnikowi przysługują prawa dostępu do jego danych osobowych, ich zmiany (w tym aktualizacji), a także pozostałe prawa opisane w Polityce prywatności, której treść dostępna jest pod adresem <http://www.wolterskluwer.pl/polityka-prywatnosci>.

5. Dane osobowe podane przez Uczestnika będą przetwarzane przez administratora w zgodzie z przepisami prawa, w celu przeprowadzenia Wydarzenia, a jeśli Uczestnik udzielił określonych zgód – również na podstawie ww. zgody i w celu w jej treści określonym. Nadto, administrator będzie przetwarzać dane Uczestnika na podstawie jego uzasadnionego interesu jako administratora danych, w celach opisanych w Polityce prywatności dostępnej pod adresem wskazanym w pkt 4 powyżej.

4. Organizator zachęca do zapoznania się z pozostałymi informacjami dostępnymi w Polityce prywatności dostępnej pod adresem wskazanym w pkt 4 powyżej, w tym dot. okresów przechowywania danych i kategorii odbiorców danych.
5. W razie jakichkolwiek pytań dotyczących ochrony danych osobowych Organizator jest do dyspozycji pod adresem: [pl-ochrona.danych@wolterskluwer.com](mailto:pl-ochrona.danych@wolterskluwer.com).
6. W związku z faktem, iż przebieg Wydarzenia będzie podlegał rejestracji audiowizualnej, Uczestnik wyraża zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku w celu informowania o przebiegu Wydarzenia lub jego promocji, w szczególności za pośrednictwem internetu, w tym strony internetowej Organizatora i jego profili w mediach społecznościowych.

## **§ 9**

### **Postanowienia końcowe**

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu a także postanowień regulaminów porządkowych obowiązujących w obiekcie, w którym odbędzie się Wydarzenie. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania podczas trwania Wydarzenia przepisów BHP i przeciwpożarowych.
2. Zastrzega się, że w związku z przygotowaniem Rozwiązania i udziałem w Wydarzeniu na Organizatora nie przechodzą jakiegokolwiek prawa, w tym prawa autorskie do Rozwiązania, które pozostają przy Uczestniku. Kwestie związane z rozstrzygnięciem prawa własności (współwłasności) między Uczestnikami wchodzącymi w skład zespołu leżą poza gestią Organizatora i zależą wyłącznie od ustaleń między Uczestnikami.
3. Uczestnicy zachowujący się podczas trwania Wydarzenia w sposób odbiegający od powszechnie przyjętych standardów, w tym agresywnie, w sposób zakłócający przebieg Wydarzenia lub udział w Wydarzeniu innych Uczestników albo w sposób sugerujący bycie pod wpływem alkoholu lub środków odurzających, a także Uczestnicy posiadający przy sobie wyroby alkoholowe, środki odurzające, niebezpieczne przedmioty, oraz Uczestnicy, którzy nie zaprzestaną naruszania Regulaminu pomimo wezwania Organizatora, zostaną wykluczeni z udziału w Wydarzeniu i będą zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia obiektu, w którym odbywa się Wydarzenie.
4. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym powiadomi niezwłocznie na Stronie Internetowej.
5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się Regulamin Globalny.